**Wieczór kawalerski/Wieczór panieński**

**Oferta przygotowana w przedziale wiekowym**

**16+**

**Oferta:**

* 4 godziny zabawy na terenie obiektu, w tym 30 minut przerwy na tort
* Bezpieczeństwo na terenie  ***WYDRA - Paramilitarny Ośrodek Szkoleniowy***
* Miejsce do siedzenia wraz ze stołami (siedziska i stoły z odzyskanych desek z palet transportowych). Stoły można wykorzystać pod jedzenie i napoje

(prowiant i tort we własnym zakresie)

* Palenisko (przygotowane i rozpalone). Można na nim przygotować np. kiełbaski.
* Muzyka we własnym zakresie.
* Wypożyczalnia sprzętu do airsoftu (10 szt. Karabinów, zestawy ochrony oczu i twarzy)
* Profesjonalne zdjęcia zrobione przez fotografa (zależnie od terminu) za dopłatą
* Przepustka podbijana na początku wydarzenia, wraz ze stemplem datownika. Dodatkowo wydajemy plan wydarzenia. (można wydać w formie zaproszeń)
* Konkursy w trakcie wydarzenia bez nagród (chyba że decyzją zamawiającego będzie jednak wręczenie jakiś drobiazgów)
* Możliwość zakupu naszywek WYDRY
* Ubezpieczenie NNW w cenie (po podaniu imienia, nazwiska, PESEL)
* Kulki ASG biodegradowalne 0,23 g - 3000 szt. - kolejne płatne po 40zł za opakowanie lub za magazynek hi - cap- szt. 5zł

Osoby niepełnoletnie muszą posiadać pisemną zgodę rodzica lub opiekuna prawnego.  
  
W momencie wystąpienia złych warunków atmosferycznych istnieje możliwość nieodpłatnej zmiany terminu na najbliższy dostępny.

Wstępując na teren obiektu należy pamiętać o odpowiednim stroju oraz obuwiu dostosowanym do panujących warunków atmosferycznych oraz do charakteru imprezy.

Program imprezy może zostać zmodyfikowany na życzenie klienta.

Minimalna ilość uczestników to 10 osób. Przy mniejszej liczbie osób cena ulega zmianie.

**Wariant I  
  
Blok ASG**

Program:

* Powitanie na poligonie i omawianie zasad bezpieczeństwa
* bezpieczeństwo w obchodzeniu się z replikami ASG
* zapoznanie się z rożnymi replikami ASG

1. Plan rozgrywek ASG (Air Soft Gun)

*Czas trwania: 3h*

* Rozgrzewka ,,Deathmatch’’
* Symulacja bojowa to zorganizowane, realistyczne ćwiczenie, które ma na celu odzwierciedlenie rzeczywistych warunków wojskowych, zarówno w sytuacjach taktycznych, jak i strategicznych. Uczestnicy biorący udział w symulacjach, np. podczas gier ASG (Airsoft Gun), wykonują zadania, które mają na celu sprawdzenie ich umiejętności w różnych scenariuszach walki. Symulacje te mogą być prowadzone na żywo lub wirtualnie i służą głównie do treningu, testowania strategii oraz poprawy pracy zespołowej.

1. Przerwa ogólna

Czas trwania: 30-45 minut

Czas na odpoczynek, uzupełnienie energii oraz wymianę wrażeń z dotychczasowych zajęć. Przerwa na lunch lub kawę pozwoli odświeżyć siły na kolejne wyzwania. W tym czasie można przygotować np. Tort (Wyżywienie we własnym zakresie)

Oto 10 przykładowych gier ASG:

* **Capture the Flag** – Celem jest zdobycie flagi przeciwnika i przyniesienie jej do swojej bazy, jednocześnie chroniąc własną flagę przed wrogami.
* **Ratownictwo** – Jedna drużyna musi uratować "rannego" (osobę, która jest wyeliminowana) i przetransportować go do bezpiecznej strefy.

* **Ochrona VIP-a** – Jedna drużyna chroni VIP-a (ważną postać), podczas gdy druga próbuje go "wyeliminować" lub dostać się do niego.
* **Ostatni stojący** – Zwycięża drużyna, która jako ostatnia utrzyma swoją obecność na polu bitwy, eliminując wszystkich przeciwników.
* **Zatrzymanie ładunku** – Celem jest obrona ładunku (np. paczki lub pojazdu) przed przeciwnikiem, który stara się go ukraść lub zniszczyć.
* **Oblężenie** – Jedna drużyna broni bazy lub fortecy, a druga próbuje ją zdobyć. Czas jest ograniczony.
* **Sabotaż** – Drużyna atakująca ma za zadanie zniszczyć cel (np. bazę, pojazd lub infrastrukturę), podczas gdy druga drużyna stara się temu zapobiec.
* **Wojna gangów** – Drużyny reprezentują rywalizujące grupy, które walczą o kontrolę nad określoną częścią terenu lub przedmiotami.
* **Zbieranie danych** – Uczestnicy muszą zdobywać informacje (np. dokumenty) z określonych punktów na mapie, a następnie dostarczyć je do swojej bazy.
* **Gra przygotowana dla solenizanta**.

Te typy gier różnią się zasadami, celem i poziomem trudności, a każda z nich pozwala na rozwijanie różnych umiejętności w trakcie zabawy.

**Przerwa 15 minut po każdej rozgrywce**

lub

**Wariant II  
Blok Survivalowy i ASG**

Program:

Powitanie na poligonie i omawianie zasad bezpieczeństwa

1. Zajęcia Survivalowe

*Czas trwania: 1 godzina*

Zajęcia survivalowe skupiają się na kluczowych umiejętnościach przetrwania - zdobywaniu i uzdatnianiu wody, rozpalaniu ognia różnymi metodami oraz budowie schronienia w terenie. Uczestnicy nauczą się, jak radzić sobie w trudnych warunkach, korzystając z naturalnych zasobów. Każdy z tematów będzie realizowany praktycznie, z naciskiem na samodzielne działanie i kreatywność

1. Przerwa ogólna

*Czas trwania: 30-45 minut*

Czas na odpoczynek, uzupełnienie energii oraz wymianę wrażeń z dotychczasowych zajęć. Przerwa na lunch lub kawę pozwoli odświeżyć siły na kolejne wyzwania. W tym czasie można przygotować np. Tort

1. Strzelnica ASG

*Czas trwania: 1 godzina*

Strzelanie na strzelnicy ASG to trening polegający na oddawaniu strzałów do tarcz z różnych replik broni, takich jak karabinki szturmowe, pistolety czy snajperki. Ćwiczenia mogą obejmować zarówno statyczne strzelanie do nieruchomych celów, jak i dynamiczne scenariusze wymagające zmiany pozycji ,,ipsc’’ , pracy na dystansach oraz precyzyjnego trafiania w określone punkty. Tego typu trening pozwala na doskonalenie celności, poprawę kontroli nad repliką oraz naukę prawidłowej postawy strzeleckiej.

**Przerwa 15 minut po każdej godzinie – dla komfortu i regeneracji**

Organizacja eventów to nasza specjalność, a my zadbamy o to, by Państwa integracja była niezapomnianym doświadczeniem!

**Koszt uczestnictwa:**

**130zł/brutto za osobę**